

Speicherort von Blueprints und Savegames öffnen

Inhaltsverzeichnis

- [1 Pfad öffnen](#)
- [2 Blueprint, Savegame weitergeben](#)

1 Pfad öffnen

Eure Savegames, Parks, Blueprints etc werden in unter "C:\Users\[USERNAME]\Saved Games\Frontier Developments\Planet Coaster\[NUMMER]\Saves\" gespeichert.

Ruft auf dem Laufwerk „C“ den Ordner „Benutzer“ auf. In diesem findet ihr ein Verzeichnis mit eurem Benutzernamen. Öffnet dieses.

Dann weiter „Gespeicherte Spiele“, „Frontier Developments“ und „Planet Coaster“ öffnen, dort findet ihr ein Verzeichnis mit einer zufälligen Nummer und in diesem das Verzeichnis "Saves".

Alternativkopiert ihr folgender Pfad in den Explorer, dann müsst ihr nur noch das Verzeichnis mit der Zahlenkombination und danach "Saves" öffnen:

```
%USERPROFILE%\Saved Games\Frontier Developments\Planet Coaster
```

Je nach Systemsprache können die Verzeichnisse auch anders (z.B. die englischen Namen“) heißen. Die grundlegende Verzeichnisstruktur sollte aber gleich bleiben.

2 Blueprint, Savegame weitergeben

In diesem Verzeichnis findet ihr diverse Unterordner, beginnend mit einer Buchstaben-Zahlen Kombination. Hinter dem Bindestrich steht der Name, den ihr vergeben habt. Packt dem Kompletten Ordner in ein ZIP-File (jedes andere Packprogramm geht natürlich auch). Dies Archiv könnt ihr dann nach Belieben weiter geben. Beim Entpacken ist darauf zu achten, dass kein zusätzlicher Ordner entsteht.