Wild! - Gebäude in Gehegen bauen

Normalerweise lassen sich Wände nicht in Gehegen platzieren. Einige CSOs ermöglichen dies zwar, da sie keine Kollisionsabfrage besitzen, jedoch laufen dann auch die Tiere durch die Wände.

Mit einem Trick lassen sich jedoch Bauwerke erstellen, die zum einen "Standard-Theming" nutzen und zum andern nicht von Tieren durchquert werden.

Zuerst schachten wir ein 7 Stufen tiefes Loch auch. Dieses muss größer als das geplante Gebäude sein.

Unser Gebäude bauen wir dann "schwebend" (auf normalem-Niveau) über das Loch.

Zu guter Letzt heben wir das Gelände um das Gebäude wieder an, aber nicht das Gelände unter dem Gebäude. So laufen die Tiere nicht durch die Wände.