

Suspended Coaster (Swinging) / Spinning Coaster (Spinning) (N2)

Inhaltsverzeichnis

- [1 Step 1](#)
- [2 Step 2](#)

Zunächst lädt ihr die Teststrecke, welche ihr im NL-Tutorial erstellt habt, oder baut eine neue Strecke.

Ein Kreis mit Station, Lift und Bremssegment reicht dazu aus.

1 Step 1

Die Trigger findet ihr im TAB "Track" auf der linken Seite ganz unten.

Klickt auf "Add Trigger"

Nun klickt ihr irgendwo auf eure Strecke und platziert dort mindestens 2 Trigger

(Am besten am ende des Liftes und kurz vor der Station)

2 Step 2

Als nächstes öffnet ihr den Trigger-Dialog indem ihr doppelt auf einem der Trigger klickt.

Nun könnt ihr dem Trigger einem Namen geben (Müsst es aber nicht).

Das interessante ist allerdings "Train Event".

Dort könnt ihr die Aktion auswählen, die ausgeführt werden soll.

Unlock Swinging - Löst das Schwenken aus.

Lock Swinging - Rastet das Schwenken ein.

Unlock Spinning - Löst die Rotation aus.

Lock Spinning - Rastet die Rotation ein.

Dieser Eintrag wurde aus dem alten Forum importiert, ursprünglicher Autor: Füchsen