

# CSOs installieren

## Inhaltsverzeichnis

- [1 CSOs entpacken](#)
- [2 CSOs installieren](#)
- [3 Sonderfälle](#)
- [4 Fehler und Probleme](#)

## 1 CSOs entpacken

Ein [CSO](#) ist meistens in einer .RAR oder .ZIP Datei verpackt, die man beispielsweise mit WinRAR öffnen kann. Das Programm findet man hier. Da man den Hinweis, das man WinRAR nach 45 Tagen kaufen muss, wegklicken kann und das Programm weiterverwenden kann, ist es eigentlich Freeware, also völlig kostenfrei. Wer den Hinweis nicht mag, kann auch zum völlig freien [7-zip](#) greifen.

Wenn man jetzt die .ZIP oder .RAR Datei auf den Desktop gedownloadet hat, klickt man mit der rechten Maustaste auf die Datei und wählt "Hier entpacken" aus. Jetzt erscheint ein Ordner mit dem Namen des CSOs auf dem Desktop, gegebenenfalls auch eine ReadMe Datei.

Es ist ganz wichtig, dass in dem Ordner, der nun auf dem Desktop ist, direkt zwei Dateien namens "style.common.ovl" und "style.unique.ovl" sind. Wenn diese beiden Dateien sich erst in einem nächsten Ordner befinden, schneide diesen Ordner mit den style.ovls aus und füge ihn auf dem Desktop ein.

Einige wenige CSOs werden auch als .EXE-Datei bereitgestellt. Diese muss man nur ausführen und erhält so den entsprechenden Ordner.

## 2 CSOs installieren

Um das [CSO](#) ins Spiel zu bekommen, muss man nun einfach diesen [CSO](#)-Ordner nach `.../Programme/Atari/RollerCoaster Tycoon 3/Style/Themed` kopieren.

Nach einem Spielneustart kann das [CSO](#) dann im Spiel gesucht und verwendet werden. Dabei muss man unter Umständen etwas suchen: Die meisten Sets gehören zu den Kategorien "Szenerieobjekte" oder "Wände", es gibt aber auch CSOs in anderen Kategorien.

## 3 Sonderfälle

Es gibt [CSO](#)-Sets, die sogenannte .FRW-Dateien benutzen, zum Beispiel NuclearFish's Particle Effects. Diese .FRW-Dateien müssen ohne Ordner (also nur die Dateien) nach `C:/Programme/Atari/RollerCoaster Tycoon 3/Particle Effects` verschoben werden, der andere Ordner, der das eigentliche [CSO](#) enthält, gehört standardmäßig nach Style/Themed.

Manche CSOs enthalten auch selbsterstellte Wege oder Warteschlangen. In diesem Fall müssen spezielle Ordner nach Style/Path bzw. Style/Queue kopiert werden. Teilweise muss man auch Originaldateien aus RCT3 an einen bestimmten Ort kopieren, damit ein [CSO](#)-Set funktioniert.

Solche Sonderfälle werden aber immer in einer ReadMe erwähnt und erklärt. Diese sollte man immer lesen, wenn man das [CSO](#) erfolgreich installieren möchte.

## 4 Fehler und Probleme

Wenn bei der Installation irgendetwas falsch gelaufen ist, stürzt das Spiel beim Anwählen des entsprechenden CSOs ab.

Meistens erscheint dann diese Fehlermeldung.

Sie besagt, dass der Installationspfad des CSOs nicht in Ordnung ist. In diesem Fall muss man einfach nochmal kontrollieren, ob das [CSO](#) auch wirklich in Style/Themed steckt und der erste Ordner bereits die beiden style.ovls enthält.