

Tauschen von Savegames - was muß ich beachten?

Inhaltsverzeichnis

- [1 Wo finde ich die Savegames?](#)
- [2 Was passiert, wenn der Park "Toolkit-Inhalte" nutzt, die ich nicht nutze?](#)
- [3 Was passiert, wenn der Park DLCs nutzt, die ich nicht gekauft habe?](#)
- [4 Wie kann ich sicher stellen, dass mein Park von jedem geöffnet und auch bearbeitet werden kann?](#)

1 Wo finde ich die Savegames?

Siehe dazu folgenden Lexikoneintrag:

[Speicherort von Blueprints und Savegames öffnen](#)

2 Was passiert, wenn der Park "Toolkit-Inhalte" nutzt, die ich nicht nutze?

Das ist unproblematisch, du wirst beim öffnen des Savegames gefragt, ob diese Inhalte herunter geladen werden sollen.

Das kann je nach Menge natürlich etwas Zeit in Anspruch nehmen.



3 Was passiert, wenn der Park DLCs nutzt, die ich nicht gekauft habe?

In diesem Fall hast du nur die Möglichkeit (sofern du die DLCs nicht kaufen möchtest) den Park anzusehen, du kannst den Park nicht speichern.



4 Wie kann ich sicher stellen, dass mein Park von jedem geöffnet und auch bearbeitet werden kann?

Beim gestalten deines Parks mußt du darauf achten, dass du keine DLC-Objekte verwendest. Setze dazu einfach den passenden Filter.

