

Auslösen (Triggern) von Szenerie Objekten

Inhaltsverzeichnis

- [1 Objekte plazieren](#)
- [2 Auslöser erstellen](#)

1 Objekte plazieren

Zuerst mußt du die Attraktion bearbeiten und ein auslösbares Szenerie-Objekt Platzieren.



2 Auslöser erstellen

Du mußt dich noch im Attraktion bearbeiten Fenster befinden, dort wählst du ganz rechts „Auslöser“ aus.



Dann fügst du deine Bahn einen Auslöser hinzu. Dieser wird durch einen Kreis mit einer Nummer auf der Strecke dargestellt. Du kannst ihn beliebig mit der Maus verschieben.

ACHTERBAHNAUSLÖSER

FAHRGESCHÄFTSSTATUS: TESTEN



AUSLÖSER HINZUFÜGEN

Platziere Auslöser auf den Schienen und verbinde sie mit animierter Szenerie

1

Laserscanner



1 m 0 Objekt

+ Das Objekt hinzufügen

+ Auslöser hinzufügen