

# Auslösen (Triggern) von Szenerie Objekten

## Table Of Contents

- [1 Objekte plazieren](#)
- [2 Auslöser erstellen](#)

## 1 Objekte plazieren

Zuerst mußt du dich in der Szene eines Attraktion bauen und ein auslösbares Szenerie-Objekt Platzieren.



## 2 Auslöser erstellen

Du mußt dich noch im Attraktion bearbeiten Fenster befinden, dort wählst du ganz rechts „Auslöser“ aus.



Dann fügst du deine Bahn einen Auslöser hinzu. Dieser wird durch einen Kreis mit einer Nummer auf der Strecke dargestellt. Du kannst ihn beliebig mit der Maus verschieben.

## ACHTERBAHNAUSLÖSER

FAHRGESCHÄFTSSTATUS: TESTEN



### AUSLÖSER HINZUFÜGEN

Platziere Auslöser auf den Schienen und verbinde sie mit animierter Szenerie

1

Laserscanner



1 m 0 Objekt

+ Das Objekt hinzufügen

+ Auslöser hinzufügen