

# VIP-Peep erstellen

Wie erstelle ich ein Peep, der wie ein VIP, Vendor oder Entertainer aussieht.

Um zu wissen welches Schlüsselwort man benötigt, muss man wissen, wie sich was wo zusammensetzt.

Wir unterscheiden folgende CharakterTypen

- AF = Adult Female (Erwachsene weiblich)
- AM = Adult Male (Erwachsener männlich)
- AK = AnimalKeeper
- BobW = Wob Waterman
- CF = Child Female (Kind weiblich)
- CM = Child Male (Kind männlich)
- HM = Handyman
- JS = Joe Slugger
- Popstar = MovieStar (Cami O)
- PI = Parkinspektor
- PD = Politician (Clint Bushton)
- SG = Securityguard
- TF = Teen Female (Teenager weiblich)
- TM = Teen Male (Teenager männlich)
- JPOP = PopStar (KaraOki)
- VM = Vendor Male (Verkäufer männlich)
- VF = Vendor Female (Verkäufer weiblich)
- Smythe = Major Smythe
- CG = Cowgirl
- EL = Elefant
- Panda = Panda
- PH = Pumpkin Head
- Sharky = Shark
- Tiger = Tiger
- Alien = Alien

1. In RCT3 ganz normal ein Peep erstellen und speichern.
2. Die erstellte .txt, die sich in den Eigenen Dateien/RCT3/Peeps befindet mit einem Editor öffnen und...
3. Bei Part Head das Schlüsselwort (z.B. "AM01\_Head") in eins der aufgelisteten Schlüsselwörter ändern. (z.B. "SG01\_Head")
4. Das ganze dann auch noch bei "Part Body" und "Part Legs"
5. Sollen VIPs, PI, Vendors oder Arbeiter genutzt werden, müssen die Farbpalleten in der txt gelöscht werden, da sonst merkwürdige Texturierungen auftreten.
6. Abspeichern

Fertig

Auswirkungen im Schwimmbad sind unerforscht...

Auswirkungen auf Rides:

Einige CharakterTypen können nicht Sitzen, ob man das in der integrierten .ovl ersetzen kann, kann ich derzeit noch nicht sagen. Kombinieren geht. Texturierungen hab ich bislang nicht entschlüsseln können.

Ich habe nicht alle getestet, bei mir gingen jedoch "AK, SG, PI, PD, JPOP, Panda", sowie alle "Male" und "Female" Schlüsselwörter...